

KRÁTKÉ TIPY

BATTLEFIELD 2

■ Před nástupem do vozidla musíte bezpodmínečně dokončit přebíjení zbraně. Jinak se vám stane, že až z něj budete vystupovat, proces jejího znovunabíjení bude pokračovat, což by pro vás mohlo mít v bojové vřávě smrtelné následky.

■ Ačkoliv se říká, že se doba nabíjení zkrátí, jestliže rychle nastoupíte a vystoupíte z vozidla nebo přepojením k palubní zbraní, není to pravda.

■ Ruční granáty mají omezené možnosti v délce hodů a obrněným vozidlům způsobují jenom minimální škody. Mnohem účinnější jsou v budovách a v ulicích. Tlaková vlna může zranit velké množství nepřátel.

■ I zásobovací člen jednotky musí občas zalehnout a sám bojovat. Proto si vyberte místo pro kulometné hnízdo tak, aby k vám nepřítel museli jít co nejbližší, a vběhli tedy přímo do rány.

■ Jestliže si pro hru vyberete postavu zdravotníka, nedávejte nikdy svoji lékárníčku z ruky. Optimální bude, když budete neustále držet v ruce obvaz a budete se snažit co nejvíc přiblížit ke zraněným. Tato metoda má největší účinnost z hlediska poměru čas/výkon.

■ Pokud jste v tanku, nikdy nejezděte souběžně s jinými tanky nebo za nimi. Nejbezpečnější cestou přes bojiště je nepravidelný pohyb sem tam.

■ Kouřové clony tanků jsou neobvykle praktické k maskování vašeho zadního voje. Na některých mapách najdete malé tunely nebo podjezdy, které vedou k některému bodu s vlajkou. Využijte těchto terénních zvláštností a pomocí tanku nějaký takový průchod zažijte. Tak znesnadníte nepříteli sledování svého doprovodu.

■ Většina lidí neví, že i ve vodě je možné „sprintovat“. Neboť ve vodě nemůžete střílet a jste navíc snadným terčem, měli byste ji vždy opustit, co nejrychleji to půjde.

■ Obvykle se dají miny velice snadno objevit. Na některých místech se však nacházejí přechody mezi různými povrchy a krytem terénu. Na těchto místech je odhalení min těžší – ideální místo pro nástrahu.

■ Jestliže si ve hře vyberete postavu odstřelovače, nezapomínejte, že k usmrcení nepřítel potřebujete alespoň dva zásahy – nebo jeden, ale ten musí mířit do hlavy. Proto si raději počkejte o vteřinu déle, než budete mít perfektně zaměřeno na ideální výstřel.

■ Při útoku na opevněný bod se snažte nezničit zabudované stacionární zbraně. Jinak tím oslabíte svou pozdější obrannou palebnou sílu proti nepřátelským protiútokům.

■ Na zem si lehejte pouze tehdy, jestliže na někoho číháte nebo jste-li na průzkumu určitého sektoru. Při přestřelkách vás poloha vleže značně zpomalí a také budete mnohem snazším cílem. Místo toho se snažte být v neustálém pohybu a střídejte běh s podřepem a skákáním. Tím značně snížíte pravděpodobnost, že se vašim nepřátelům podaří vás zasáhnout.

■ Pomocí následujícího triku můžete zkrátit zdlouhavou proceduru načítání hry. Najděte a vymažte soubory „Dice.bik“, „EA.bik“ a také „Legal.bik“ z adresáře „EA Games\Battlefield 2\mods\b2f2\Movies“.

■ Také do této hry umístili programátoři malý vtípek: sem tam se na zdi objeví reklamní plakát arabského vydání původní hry Battlefield.

CHROME: SPECFORCE

■ Prohledejte všechny mrtvé nepřátele, zda u sebe nemají baterie, nějaké speciální schopnosti nebo jiný důležitý materiál.

■ Do boje s obrněnými vozidly nebo roboty se můžete pustit vždy pouze s aktivovaným ochranným štítem. Pak vám nepřátelský kanón tolik nepocuchá fasádu.

CROSS RACING CHAMPIONSHIP 2005

■ Abyste se naučili pohybovat po obtížných a nebezpečných trasách, držte se ze začátku za vedoucím závodníkem. Chytří soupeřští boti vám ukáží optimální dráhu a v posledním kole je pak vždycky můžete předjet.

■ Cílené vytlačování z dráhy a narážení je vždycky nebezpečné a je spíš štěstí, když nedojde ke kolizi. Jezděte raději férově a čekejte na chybu protivníka. Pokud i přes to nejste schopni některý závod vyhrát, vyskočte do menu hry a zadejte nový start závodu. Potom si vyberte nižší stupeň obtížnosti.

DUNGEON LORDS

■ Vždycky s sebou noste štít, a to i v případě, že jste si ve hře zvolili postavu čaroděje. Štítem totiž můžete odrážet i kouzla – později ve hře to bude životně důležité. Pokud nemá vaše postava odpovídající talent, dostanete postih za nošení štítu. Jako kouzelník tedy používejte lehký štít. Ten má stejné blokační účinky, ale dostanete za něj nižší trest.

■ Pravidelně odprodávejte „odpadky“ ze svého inventáře, abyste měli nějaké peníze. Nezapomínejte, že do přihrádky s odpady putují všechny předměty, které již jednou v inventáři máte. Pokud tedy vlastnitel dva stejné skvělé štíty, poputuje jeden z nich do odpadků. Ovšem váš štít se může rozbít tak, že nepůjde opravit. Není proto nutné prodávat vždy všechny přebytečné předměty najednou, ale můžete si nějaké ponechat jako náhradní.

■ Pro každý cech určitě dokončete celou první misi. Tak zjistíte, která z vybraných tříd nabízí odpovídající společnost. Potom si vyberte odpovídající třídu a cech, které budou odpovídat vaší postavě. Například adepti by se měli přidat k řádu Celestýnů a postupně se stát Paladiny. Teprve potom budete smět nosit brnění a těžké štíty.

FALCON 4.0: ALLIED FORCE

■ Jakmile se ocitnete na rozjezdové dráze, v žádném případě nesmíte aktivovat časové zrychlení. Potom totiž navede autopilot vaši F-16 s radostí někam do pampy.

■ Nesnažte se zničit všechny určené cíle na 100 %. Většinou se vám je sice podaří na první zásah zničit

jen částečně, ale je to lepší, než být sestřelen při druhém přeletu nad cílem raketou země-vzduch.

■ K pozemním cílům se přibližujte pokud možno nízkým přeletem. Tak vás odhalí nepřátelské radary mnohem později.

■ Šetřete palivem, abyste ho měli dost na eventuelní vzdušný souboj při zpáteční cestě. Nepřátelé mohou číhat kdekoliv.

■ Jestliže se vám nějaká mise nepodaří, vyberte „Discard Mission“. Pak se nebude právě absolvovaný úkol započítávat do kariéry a můžete s ním začít znovu.

■ Vyšlete své počítačové spoluleťce napřed, aby vám zneškodnili protiletectvou obranu. Vaši počítačovní spolubojovníci jsou navíc i celkem dobří v úhybných manévrech před raketami.

FAR CRY

■ Některé nestvůry se nenaučily plavat, a je proto snadné je zlikvidovat tím, že je vylákáte za sebou někam do vody. Ušetříte tak munici.

■ Budete-li mít potíže ve druhém levelu hry na staré japonské letadlové lodi, máme pro vás následující návod: jestliže se dostanete k výstupu na horní palubu, vraťte se zpátky dolů na hlavní palubu lodi a použijte stacionární kulomet na přídi ke zneškodnění dotěrného vrtulníku. Potom se vraťte zpět na horní palubu a odsud pokračujte dál do vody. Střílejte na řetězy kladek, na nichž visí nafukovací motorový člun. Pak do něj seskočte. Na člunu se pak dostanete do dalšího levelu.

■ Některé mise musíte absolvovat z větší části ve člunu. Z pohupující se plovoucí skořápky se však na nepřátele míří jen velmi obtížně. Zastavte na nějakém bezpečném místě a stiskněte klávesu [F], čímž pustíte kormidlo, a míření vašimi ručními zbraněmi pak bude mnohem snazší a přesnější.

■ Pokud se vám zdá prázdninový bojový pobyt na tomto tropickém ostrově přesto příliš obtížný, můžete použít naše cheaty, které vám usnadní život. Klikněte pravým myšítkem na ikonu hry na ploše, zvolte Vlastnosti, záložku Zástupce a za uvedenou cestu napište „-devmode“ a potvrďte. Jestliže nyní spustíte hru, můžete si v základním menu hry vybrat libovolný stupeň obtížnosti. Kromě toho můžete stisknutím patřičné klávesy aktivovat následující cheaty:

Klávesa	Účinek
[0]	999 munice
[P]	všechny zbraně
[F1]	přepínání pohledu první a třetí osoby
[F2]	k dalšímu spawn-pointu
[F3]	zapnutý létající mód
[F4]	vypnutý létající mód
[F9]	quicksave
[F10]	quickload
[F12]	screenshot

■ V některých levelech jsou někteří Trigeni s raketami rozmístěni tak, že je boj v úzkých chodbách

nevynutelný. Protože nebudete moci tyto obry zneškodnit z bezpečné vzdálenosti, musíte použít jinou taktiku. Pokud má Jack k dispozici v inventáři právě OICW nebo kulomet, použijte je a zaútočí na protivníka přímo, přičemž mu musí neustále střílet na hlavu. Nepřítel tak úplně zkoprní a nebude palbu vůbec opěťovat. Ale pozor: protivníkovu hlavu trefíte pokaždé jen tehdy, pokud se dostanete opravdu hodně blízko!

■ Ve 14. levelu vás obtěžuje další dotěrná helikoptéra. Uspadněte si zase jednou život: položte poslední bombu, seskočte z lodě do vody a doplavte na břeh. Jakmile se v zorném poli objeví vrtulník, ukryjte se buď za vrakem lodi nebo za nějakým stromem a střílejte po útočnickovi raketometem. Také se můžete schovat na lodním můstku. Vždycky vylezte jednou stranou ven a vypalte raketu. Pak běžte na druhou stranu a vystřelte i odsud. Celou akci několikrát zopakujte, dokud obtížný hmyz nezaženete. V případě, že se rozhodnete pro tuto druhou variantu, tak si ovšem budete muset pospíšet, protože se loď poměrně rychle potápí a mohla by vás stáhnout s sebou pod hladinu.

■ Pokud se vám některého protivníka nedaří sejmout, utečte k nejbližšímu průběžnému ukládání hry. Pak hru ukončete a znovu spustíte. Po reloadování se o vás tento nepřítel již nebude starat. Takže budete moci bez problémů pokračovat dál ve hře. Popsaný trik funguje na všechny nepřátele.

■ Ve velkém vnějším areálu v levelu Vzpouora/Rebellion se nachází jen velmi málo neprůstředných vest a lékárníček. Na začátku mise, když Jack opustí budovu a pozoruje boj mezi vojáky a mutanty, stojí na kopci po pravé straně kluzák. S jeho pomocí se pohodlně dopravíte na věž, kterou vidíte v dálce. Bez kluzáku se tam musí Jack dostat po dlouhých a klikatých stezkách a překonáváním vodních překážek. U věže najdete lékárníčku, neprůstřednou vestu a trošku munice. Navíc stojí u věže i džíp, který si vezměte na zpáteční cestu.

■ Akumulátor v noktovizoru se strašně rychle vybije. Tomu se vyhnete tak, že vždy nejprve použijete dalekohled, a teprve je-li to třeba, aktivujete noční vidění. Tímto trikem se akumulátor nejen šetří, ale v tomto modu se dokonce sám i dobíjí.

■ V posledním levelu musejí být zneškodnění všichni nepřátelé u kráteru sopky a nemáte přitom normálně čas vrátit se pro střílivo do dobře zásobené zbrojnice. Také tady lze použít jeden trik: Střílejte do nějaké židle ve zbrojnici nebo ji před sebou posunujte tak dlouho, až zablokuje dvoukřídlé dveře. Ty se pak nemohou zavřít, a díky tomu se Jackovi průběžně doplňuje munice až do skončení boje a do úplné likvidace všech mutantů.

■ Doylovi elitní vojáci v posledním levelu Vulkan jsou tvrdým oříškem. Připližte se po pěšince pomalu k budově, ve které se zdržuje hlavní padouch. Asi v polovině cesty se objeví jeho tělesní strážci. Protože však budou zpočátku skryti, uslyšíte jenom útržky rádiových hovorů. Tady se zastavte, otočte se a běžte k postranní budově. Odsud elitní vojáky uvidíte pomocí dalekohledu nebo speciálního infra pohledu a můžete je bez problémů zlikvidovat raketometem nebo pomocí odstřelovací pušky. Nyní vám zbývá již jen zlikvidovat Doylea, ale ten sám nepředstavuje téměř žádné nebezpečí.

GTA: SAN ANDREAS

■ Ani tento měsíc k nám do redakce nepřestal proudit příliv rad a tipů od čtenářů k nejnovějšímu hernímu trháku od firmy Rockstars. Vybrali jsme pro vás ty nejlepší z nich, abychom vám usnadnili každodenní

drsný život v gangsterském prostředí.

■ Vystříleli jste uprostřed přestřelky celý zásobník? Není problém. Jednoduše přepněte kolečkem na myši na další zbraň a hned zase zpátky, a máte de facto znovu nabitou zbraň.

■ Také v Los Santos už můžete použít letadlo. Musíte ovšem dojet ke vstupu na rozjezdovou dráhu a tam zaparkovat nějaké auto s vyšší střechou. Potom se můžete po ní a po domečku dostat na startovací dráhu a ukrást tam nějaké letadlo.

■ Následujícím způsobem se dá vydělat velký balík peněz: kupte si v Los Santos nějaký pozemek poblíž dálniční křižovatky Mullholland. Potom hru uložte a vydejte se k sázkové kanceláři pod křižovatkou. Můžete si tady dovolit dělat absurdně vysoké a riskantní sázky, protože pokud prohrajete, stačí jen znovu nahrát uloženou pozici a vesele sázet znovu.

■ V další části hry vás požádá CJova přítelkyně, abyste jí povozili po městě. Jezděte tak dlouho, dokud se jí nebudete na nějakém místě líbit. V ulici pak zaparkujte na dobu, než proužek označující hodnotu zábavy vámi zbožňované osoby nedosáhne maximální hodnoty. Tímto způsobem si můžete tuto svou vysněnou dámu lehce omatet kolem prstu.

■ V misi Robbing Uncle Sam je potřeba, aby váš spolupachatel Ryder ve zdraví přežil až do konce. Jeho smrti zabráníte nejlépe tak, že místo toho, abyste hned otevřeli venkovní vrata, vniknete nejdříve do haly, zneškodníte tam strážce a pomocí nakladače přemístíte bedny. Teprve pak bude cesta ven volná. Protože je nyní přemísťování kořisti poměrně rychlé, přestane být tato obtížná úloha tak nebezpečná.

■ Ztratili jste se beznadějně někde uprostřed pouště okolo San Andreas? Není problém: zhluboka se nadechněte a vydejte se podél nejbližších železničních kolejí, které vás dovedou zpět k civilizaci. Jen si přitom musíte dávat pozor, aby vás nepřeljal nějaký rychlík.

■ V misi Pier 69 dostanete odstřelovací pušku. Tato zbraň není v této misi vhodná jenom k likvidaci stráží na přístavní hrázi, ale ušetří vám i zdoluhavé pronásledování na člunu. Nejdříve musíte zneškodnit vždy jedním výstřelem strážce. Potom vám na prchajícího zrádce zbude dostatek munice. Vydejte se na můstek a uprchlíka odsud sejměte pomocí nejvyššího nastavení zoomu optiky.

■ Při závodech vždy přidávejte plyn s citem. Ušetří vám to čas a odpadne neurotické poskakování vozidla. Díky vašemu náskoku vás nebudou obtěžovat ostatní počítačová jezdcí. A vaší cestě k vítězství pak nebude již stát nic v cestě.

■ Pokud budete mít k dispozici tank nebo vojenský vrtulník, můžete si rychle vydělat pořádný balík. Vydejte se se svým bojovým vozidlem na misi ochránce zákona a občanů a ze všech zbraní střílejte po všech zločincích i podezřelých. Tak skončí většina pronásledovacích akcí úspěchem a vy odbrzdíte za každou misi až 20 tisíc dolarů.

■ V Zerově kutilské prodejně se za pokladnou nachází milá narážka na předchozí díl hry GTA: Vice City. Rockstar tady zvečnil některé její hlavní představitele.

■ Asi v polovině hry dostanete za úkol zavraždit pasáka Jizyho (mise Ice Cold Kill). Hned na začátku prostřelíte pneumatiky u auta, které má Jizy zaparkované napravo vedle vchodu do klubu. Ušetříte si tak otravné a zdoluhavé pronásledování.

■ Úkol „Outrider“ spočívá v tom, že musíte vyhodit do vzduchu čtyři pouliční zátaras. Jsou dva účinné způsoby, jak to udělat: Buď se k zátarasu co nejvíc přiblížíte, zneškodníte protivníky odstřelovačkou a pak dobře mířenou ranou vyhodíte do vzduchu stojící auta. Ale jednodušší je rovnou vyhodit auta

do vzduchu pomocí raketometu nebo odstřelovací pušky. Přitom se zároveň také zbavíte i části nepřátele.

■ Pokud nechcete přijít o své oblíbené vozidlo, odvezte si ho do své garáže, kde zaparkujte a hru uložte. Tato metoda funguje i na letadla a vrtulníky.

Cheat

MUNASEF
YLTEICZ
COXEGFU
ZEIVG
XVSNJAJ
IOWDLAC
CPKTNWT
AFSNM5MW
BSXSGGC
RIPAZHA
ASNAEB
BMTPWHR
ASBHGRB
FOOXFT
YSOHNUL
BTDCBCB
CFVFGMJ
MROEMZH
BAGOWPG
YECGAA
AIPWVZQP
HESoyAM
JHJOECW
OSRBLHH
WANRLTW
BAGUVIX
CVWXXAM
XICWMD
JYSDSD
OGXSDAG
EHIBXQ
LFGMHAL
IAVENJQ
AEDUWNV
AEZAKMI
OFVIAC
ALNSFMZO
AJLJYQY
BGLUAWML
PGGOMOY
LLQPFBN
AUIFRVQS
THGLOJ
CWJXUOC
LJSPQK
KVGYZQK
OHDUDE
JUMPJET
AKJJYGLC
PDNEJOH
AIWPRTON
KRUEBR
URKQSRK
AMOMHRE
UBHYZHQ
KGGGDKP
SZCMAWO
AFZLLQLL
VKYQPCF
MGHXYRM
GUSNHDE
LXGIWYL
KJKSPJ
UZUMYMW

Účinek

adrenalinový mód
agresivní řidič
všechna auta mají vnitřek
všechny semaforey mají zelenou
je neustále půlnoc
černý provoz
auta explodují
lodě létají
auta odletají při nehodě pryč
auta létají
úroveň stíhání policíí nulová
všude jsou „pozemní vozidla“
Elvis mód
ozbrojení chodci
čas běží zrychleně
C.J. je tlustý
nebe je zamračené
kontrolujete vše
zrušena odměna vypaná za vaši hlavu
jetpack
padák
100% zdraví a výzbroj, 250 000 dolarů
vysoké skoky na BMX
úroveň stíhání se sníží o dva stupně
nekonečně munice
nekonečně zdraví
nekonečně vzduchu
neviditelná auta
maximální svaly
maximální respekt
maximální sex appeal
super skoky
super údery
nikdy nemáte hlad
nikdy vás nestihají
je pořad 21 hodin
zamračené počasí
chodci na sebe útočí
chodci útočí na vás
perfektní zacházení
růžový provoz
dešť
nízký provoz
písečná bouře
úroveň stíhání šest
C.J. zhubne
Hunter
Hydra
čtyřkolka
závodní auto
obojízvelné vozidlo
Stretch
kaskadérské letadlo
cisterna
popelářské auto
vznášedlo
sebevražda
svítí sluníčko
taxiky se vstříkávají dusíku
bouře
pouze sportovní voz
sada zbraní 1
sada zbraní 2
sada zbraní 3

JOINT OPERATIONS

- Nováčci v bojích v džungli budou rádi za každou radu a pomoc, aby měli vůbec nějakou šanci se prosadit proti zkušeným válečným veteránům:
- Jestliže střílíte raketou Stinger na nějaký vrtulník, trvá pak znovunabití zbraně poměrně dlouho. Abyste tento proces urychlili, máme tu pro vás malý trik, který však funguje jenom poblíž beden s municí, a dá se proto dobře využít při obraně základny. Postavte se co nejbližší k bedně s municí, abyste mohli nabíjet dvojitým stisknutím klávesy [Shift] bez ohledu na to, jakým směrem budete právě natočeni. Pokud se bude blížit nějaký vrtulník, zaměřte ho a vystřelte raketu jako obvykle. Jakmile začne nabíjecí animace, okamžitě stiskněte dvakrát klávesu [Shift]. Tak animaci přeskočíte a další raketu Stinger budete moci vystřelit zhruba o dvě vteřiny dříve, což však může být někdy rozhodující časový úsek.
- Pokud jste mrtví, nacházíte se v pořadníku a zavoláte si nějakého zdravotníka, který má právě cestu okolo, může se stát, že jeho také zastřelí a vy se musíte zařadit do nového pořadníku. Této mrzutosti můžete zabránit tím, že si nejdříve zavoláte zdravotníka a teprve potom se zařadíte do pořadníku.
- Aby vás nepřítel nezapozoroval, lehněte si v odstřelovačské uniformě někde do mělké vody (pokud možno ještě někde, kde jsou nějaké rostliny). Tak se pro ostatní hráče stanete téměř neviditelným.
- Pokud jste si ve hře vybrali zařazení jako odstřelovač, měli byste si vždy nejdříve pomocí dalekohledu změřit vzdálenost k nepříteli a na zbraň pak kolečkem myši seřadit optiku na patřičnou vzdálenost. Když bude hodnota vyšší než 80, zaokrouhlete vždy rovnou na celou 100, takže například pokud bude vzdálenost 330 m, tak nastavte optiku na 300 m, jestli však bude 385 m, nastavte ji již 400 m.
- Ačkoliv mají rakety Stinger automatické navádění na cíl, musíte při palbě na vrtulníky vždy trochu předsadit, protože by se jinak nestačily „chytit“ a nepronásledovaly by je. Chybné výstřely jsou nejen otravné, ale stojí vás i municí, kterou pak musíte navíc shánět. Pokud se pokusíte vystoupit z helikoptéry za letu, zpravidla to bude mít smrtelné následky. Ovšem pouze při pádu na tvrdý zemský povrch. Když ale vyskočíte nad nějakou vodní plochou, přežijete to naopak pokaždé – a to z jakékoliv výšky. To se dá dobře využít především na mapách, kde se nachází hodně vodních ploch – například Twin Islands.

CODENAME: PANZERS – PHASE TWO

- Na každou misi si s sebou vezměte nejméně jednu skupinu odstřelovačů, kterou vyzbrojíte navíc i dalekohledy. To jim ve hře zvětší zorný úhel, a stanou se tak ideálními průzkumníky. Navíc k nim vždycky přidejte i zdravotníky.
- Dělostřelectvo může způsobit velké škody, má daleký dostřel, a je proto nejdůležitější zbraní. Proto se nevrhejte se svými tanky bezhlavě do útoku, ale nejprve nechte odstřelovače provést průzkum mapy a odhalené nepřátele zlikvidujte na dálku dělostřeleckou palbou. Ke každé houfnici přidejte po dvou tancích jako doprovod. To pro případ, že by na ně zaútočil nepřítel.
- Nezapomínejte, že každý tank má čtyři opancéřované stěny. Pokud je jedna strana již téměř rozstřílená (ukazatel červená), natočte ocelového obra vůči nepříteli neporušenou stranou. Vnitřek tanku tak zůstane nedotčen.
- Nové tanky s plamenometem jsou pomalé a potřebují poměrně dlouhou dobu, než doženou nějaký osamělý nepřátelský tank. Investujte raději rovnou do velkých obrněnců než do servisních vozidel.
- K vaší armádě náleží také jeden až dva servisní nákladní vozy. Při každém útoku je pošlete vpřed do válečné vřavy, aby mohly opravovat poškozené tanky přímo na frontě. Protože jsou však tato vozidla snadno zranitelná, měla by se při nepřátelské palbě stáhnout. Zásobovací vozy s municí, servisní vozidla a sanitky se rády samy od sebe projíždějí po bitevním poli mezi tanky, zásobují je střelivem, opravují a léčí. Zabraňte jim v tom tím, že dáte podpůrným jednotkám rozkaz, aby se shromáždily na určitém místě a setrvaly na něm. Jinak si dojedou rychle na frontu pro nepřátelskou kulku či granát.
- Pokud umístíte do nějakého tanku jednoho z hrdinů, začne okamžitě způsobovat nepříteli o 15 % větší škody. Podobně je tomu i u tanků s elitní posádkou (osm hvězdiček). Proto si musíte dávat pozor, abyste neumístili hrdinu právě do elitního tanku – bonusy se nesčítají a byla by to zbytečná ztráta. Proto dávejte hrdinu do tanků, které mají ohodnocení 0 až 7 bodů za zkušenost.
- Ve všech úkolech jsou ukryty tajné mise, které nejsou v přehledu k dané mapě vyznačeny. Proto mapu pozorně prozkoumejte, zda neobjevíte nějaké podezřelé místo, jako třeba domy, stany, pytle s pískem nebo skladiště. Ke každému takovému místu

vyšlete svoji armádu, protože většinou jde o tajné mise. Po splnění těchto úkolů vždy obdržíte důležité prestižní body.

PSYCHONAUTS

- Posbírejte co možná nejvíce hrotů šípů. Pak si za ně budete moci koupit potřebné věci.
- Navštivte znovu části hry, o nichž se domníváte, že jste v nich již všechno objevili. Čím víc schopností totiž Raz má, tím dokáže odhalit víc úkrytů.
- S každým, kdo půjde okolo, si popovídejte. Velice často se od něj dozvíte nějakou cennou radu nebo tip.
- Cestou rozbijte všechno, co se jen trochu podobá krabicí, váze nebo džbánů. Velice často je v nich ukrytá duševní medicína.

ROLLERCOASTER TYCOON 3: SOAKED!

- Do bazénu se vejde vždy pouze omezený počet osob. Aby vám hosté neutíkali, protože máte ve vodě plno, musíte si připravit dostatečné množství opalovacích lehátek.
- Malý detail: zkuste si někdy se stisknutým tlačítkem myši namalovat kolem bazénu kruh. Nastane zmatek a hosté budou pobíhat sem a tam.

THE DAY AFTER KUBÁNSKÁ RAKETOVÁ KRIZE

- Než se vydají jednotky do útoku, prozkoumají důstojníci pomocí svých dalekohledů bitevní pole. Tak se dopředu dozvíte, kde jsou rozmístěna nepřátelská děla a minomety a vaše houfnice je mohou z bezpečné vzdálenosti zlikvidovat.
- Tankové vozy a nákladní vozy s municí střežte jako oko v hlavě, abyste měli zaručeno neustálé zásobování. Nákladní auta musí být v neustálém doprovodu jednoho až dvou tanků. Určitě také nikdy nejezděte po nevyzkoušených cestách - mohou na nich být miny.
- Nikdy nevyšlejte do útoku všechno, co máte k dispozici. Vždycky si šetřete jednu nebo dvě armády v záloze. Jestliže se podaří nepříteli obsadit nějaký váš sklad, bude po boji oslaben a vaše zálohy ho pak snadno zlikvidují.

GS GERMANY